

ASUS ProArt -RTX5080-O16G NVIDIA GeForce RTX 5080 16 GB GDDR7

Производитель : ASUS Семейство продуктов: ProArt Код товара: 90YV0N30-M0NA00

Модель : PROART-RTX5080-O16G

ASUS ProArt -RTX5080-O16G. Семейство графических процессоров: NVIDIA, Графический процессор: GeForce RTX 5080. Объем памяти дискретного графического адаптера: 16 GB, Тип памяти графического адаптера: GDDR7, Шина памяти: 256 бит. Максимальное разрешение: 7680 x 4320 пикселей. Версия DirectX: 12 Ultimate, Версия OpenGL: 4.6. Тип интерфейса: PCI Express 5.0. Тип охлаждения: Активный, Количество вентиляторов: 3 вентилятор(ы), Цвет освещения: Мульти



5 YIL GARANTİ UZATMA ÜRÜN KAYIT SAYFASI

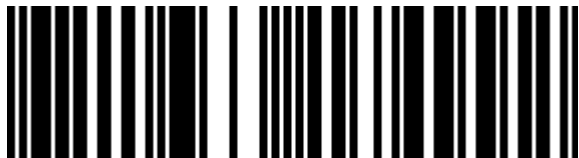


*Ürününüzü kaydetmek için QR kodu okutunuz.

Процессор		Производительность	
CUDA *	✓	HDCP	✓
Ядра CUDA	10752	Версия HDCP	2.3
Семейство графических процессоров *	NVIDIA	Dual Link DVI *	✗
Графический процессор *	GeForce RTX 5080	NVIDIA G-SYNC	✓
Тактовая частота ускорения процессора	2700 МГц	Производительность NPU до Overclocked (OC) edition	1801 TOPs ✓
Частота процессора (OC mode)	2730 МГц	Дизайн	
Максимальное разрешение *	7680 x 4320 пикселей	Тип охлаждения *	Активный
Поддержка технологии параллельной обработки *	Не поддерживается	Технология охлаждения	ASUS Axial-tech
Максимальное количество дисплеев на видеокарту	4	Количество вентиляторов	3 вентилятор(ы)
Память		Формат	Full-Height/Full-Length (FH/FL)
Объем памяти дискретного графического адаптера *	16 GB	Высота профиля	Full-Height (FH)
Тип памяти графического адаптера *	GDDR7	Число слотов	2,5
Шина памяти *	256 бит	Освещение	✓
Скорость передачи данных	30 Gbit/s	Цвет освещения	Мульти
Порты и интерфейсы		SFF ready	✓
Тип интерфейса *	PCI Express 5.0	Цвет товара	Черный, Коричневый
Количество HDMI портов *	1	Энергопитание	
Версия HDMI	2.1b	Минимальное электропитание системы *	850 W
Количество портов DisplayPort *	2	Дополнительные силовые разъемы	1x 16-pin
Версия DisplayPort	2.1b	Системные требования	
Количество USB портов C-типа	1	Поддерживаемые операционные системы	Windows 10 x64, Windows 11 x64
Производительность		Вес и размеры	
Встроенный TV-тюнер *	✗	Длина	304 mm
Версия DirectX *	12 Ultimate	Глубина	50 mm
Версия OpenGL *	4.6	Высота	126 mm
Поддерживает виртуальную реальность	✓	Данные об упаковке	
		Тип упаковки	Коробочная версия

Содержимое упаковки

Шнур питания в комплекте	✓
Инструкция	✓



4711636174992

Catalog Object Cloud



Disclaimer. The information published here (the "Information") is based on sources that can be considered reliable, typically the manufacturer, but this Information is provided "AS IS" and without guarantee of correctness or completeness. The Information is only indicative and can be changed at any time without notification. No rights can be based on the Information. Suppliers or aggregators of this Information do not accept any liability with regard to the content of (web)pages and other documents, including its Information. The publisher of the Information can not be held liable for the content of 3rd party websites that are linking this Information or are linked to from this Information. You as the User of the Information are solely responsible for the choice and usage of this Information. You are not entitled to transfer, copy or otherwise multiply or distribute the Information. You are obliged to follow the directions of the copyright owner(s) with regard to the use of the Information. Exclusively Dutch law is applicable. With regard to price and stock data on the site, the publisher followed a number of starting points, which are not necessarily relevant for your private or business circumstances. Therefore, the price and stock data are only indicative and are subject to changes. You are personally responsible for the way you use and apply this information. As a user of the Information or sites or documents in which this Information is included, you will adhere to standard fair use including avoidance of spamming, ripping, intellectual-property violations, privacy violations, and any other illegal activity. Automated scraping, data mining, or harvesting for the purpose of training machine learning models, neural networks, or artificial intelligence systems is strictly prohibited without a commercial license.